

Μεταγλωττιστές 2024-25

Προσθήκη λογικών τελεστών
και τελεστών σύγκρισης

Ο στόχος

- Προσθήκη λογικών τελεστών
 - and, or, not
- Και τελεστών σύγκρισης
 - ==, !=, >, >=, <, <=
- Για χρήση σε συνθήκες εντολών if και while

Οι νέοι τελεστές

Τελεστής (υψηλότερη προτεραιότητα πρώτα)	Σημείωση
* /	διόρθωση για αριστερή προσηταιριστικότητα
+ -	διόρθωση για αριστερή προσηταιριστικότητα
== != > >= < <=	
not	
and	“short-circuiting”
or	“short-circuiting”

Αναπαράσταση λογικών (boolean) τιμών

- Το αποτέλεσμα μιας λογικής πράξης είναι boolean (true/false)
 - Τελεστές **and, or, not**
- Το ίδιο ισχύει για το αποτέλεσμα μιας σύγκρισης
 - Τελεστές **==, !=, >, >=, <, <=**
- Σχεδιαστική απόφαση: πώς θα **αναπαρασταθούν** οι λογικές τιμές στη γλώσσα/διερμηνευτή;
 - Αυτή τη στιγμή υπάρχουν μόνο **floats**

Ξεχωριστές αριθμητικές και λογικές εκφράσεις

- Ακριβέστερη αλλά **συνθετότερη** γραμματική
 - Δεν είναι LL(1)
 - Δεν αναλύεται με προσθήκη custom κώδικα στην LL(1) μέθοδο
 - Παράδειγμα: έστω Lexpr οι λογικές εκφράσεις και Aexpr οι αριθμητικές

Lexpr	→ ...
...	
Latom	→ Aexpr Relop Aexpr lparen Lexpr rparen
Relop	→ eq ne gt ge lt le
Aexpr	→ Term (Addop Term)*
...	
Factor	→ (Aexpr) id number

Σύγκριση FIRST sets



- Πρακτικά: όταν είμαστε στο Latom και το επόμενο token είναι το (τί διαλέγουμε;
 - Ανοίγει παρένθεση **λογικής** ή **αριθμητικής** έκφρασης;
 - Αν αποφασίσουμε λάθος δεν μπορούμε να αλλάξουμε επιλογή...
- Πότε θα ξέρουμε ποιο είναι το σωστό;

((((. . . . (((5 + ...



Μπορούμε με 1 lookahead token (ή γενικότερα με k tokens) να ξέρουμε αν η παρένθεση ανήκει σε αριθμητική ή λογική έκφραση;

Ενιαίος τύπος εκφράσεων

- Στη γραμματική ένα και μοναδικό **Expr** παντού
- Αριθμητική αναπαράσταση του true και false
 - **ίσο με 0.0** → false,
 - **διάφορο του 0.0** → true
 - Όπως και σε πολλές «πραγματικές» γλώσσες
- Δυναμική χρήση κατά την εκτέλεση
 - Ανάλογα με τη θέση που βρίσκεται η έκφραση
 - Ως μέρος αριθμητικής πράξης
 - Ως μέρος λογικής συνθήκης

Η γραμματική τώρα

```
Stmt_list  → Stmt Stmt_list | ε
Stmt       → id = Expr | print Expr
Expr       → Term (Addop Term)*
Term_tail → Addop Term Term_tail | ε
Term       → Factor (Multop Factor)*
Factor_tail → Multop Factor Factor_tail | ε
Factor     → (Expr) | id | number
Addop      → + | -
Multop     → * | /
```

- Για τους νέους τελεστές θα πρέπει να προστεθούν τόσοι κανόνες όσα τα νέα **επίπεδα προτεραιότητας**

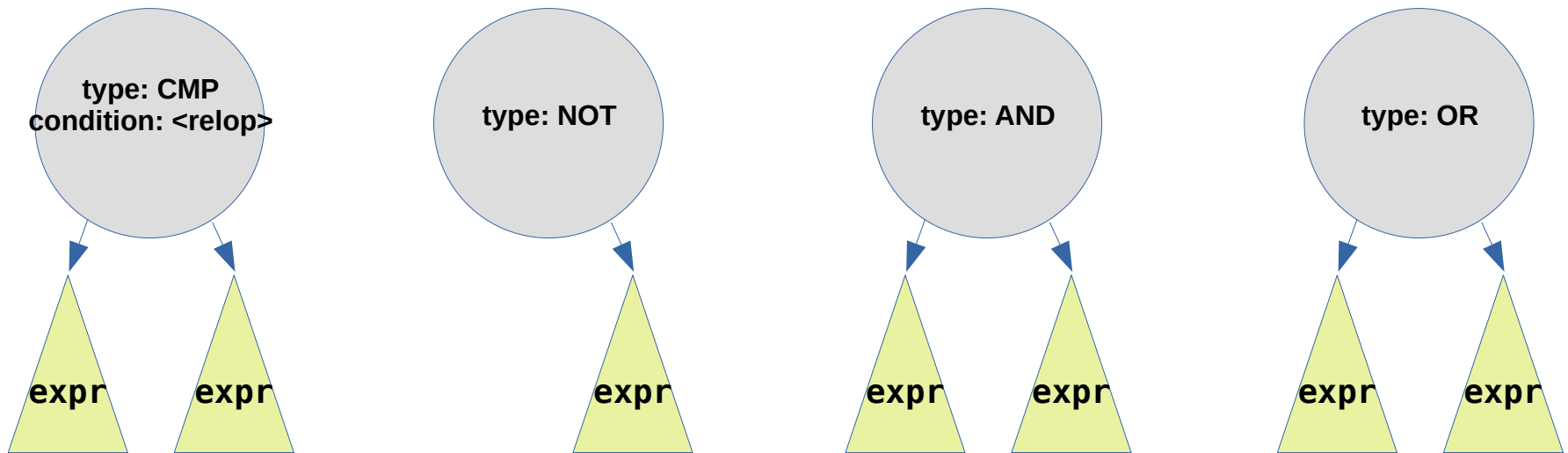
Η νέα γραμματική

```
Stmt_list    → Stmt Stmt_list | ε
Stmt         → id = Lexpr | print Lexpr
Lexpr        → Lterm Lterm_tail
Lterm_tail   → or Lexpr | ε           # or Lterm Lterm_tail | ε
Lterm        → Lfactor Lfactor_tail
Lfactor_tail → and Lterm | ε         # and Lfactor Lfactor_tail | ε
Lfactor      → not Lfactor | Expr Rest
Rest         → Relop Expr | ε
Expr         → Term (Addop Term)*
Term_tail   → Addop Term Term_tail | ε
Term         → Factor (Multop Factor)*
Factor_tail → Multop Factor Factor_tail | ε
Factor       → ( Lexpr ) | id | number
Addop        → + | -
Multop       → * | /
Relop        → == | != | > | >= | < | <=
```

FIRST & FOLLOW sets

nonterminal	first set	follow set
Stmt_list	id print	#
Stmt	id print	
Lexpr	not (id number	
Lterm_tail	or	) id print #
Lterm	not (id number	
Lfactor_tail	and	) or id print #
Lfactor	not (id number	
Rest	== != > >= < <=	) and or id print #
Expr	(id number	
Term	(id number	
Factor	(id number	
Multop	* /	
Addop	+ -	
Relop	== != > >= < <=	

Κατασκευή AST: οι νέοι κόμβοι



“Short-circuiting”

- Σε όλες τις γλώσσες προγραμματισμού
X and Y and Z and ...
 - Εάν το X είναι false **δεν υπολογίζονται** τα Y, Z ...
 - Μόνο εάν το X είναι true, τότε προχωράμε στον υπολογισμό του Y, κ.λ.π. προς τα δεξιά
 - Το ίδιο για το or: αν το X είναι true δεν **υπολογίζουμε** τα Y, Z...
 - Προκύπτει από τις ιδιότητες των and/or
- **Προσοχή:** δεν είναι (μόνο) θέμα βελτιστοποίησης
 - Ο υπολογισμός των Y, Z .. μπορεί να προκαλεί σφάλματα όταν το X είναι false
 - Για την ακρίβεια σε πολλές γλώσσες προγραμματισμού γίνεται ακριβώς αυτό
 - Ο προγραμματιστής **προστατεύει από την εκτέλεση ενός άκυρου Y** μέσω της κατάλληλης συνθήκης στο X

Η λειτουργία του short-circuiting

```
if type=='AND' {  
  a = evaluate(left_child)  
  if a is false  
    return false  
  else  
    return evaluate(right_child)  
}
```

